

# Jeux Push and Go

<https://goblinacademy.itch.io/pushgo>

## Contrôles:

Une boîte de 4 boutons de la même couleurs que les personnages du jeux

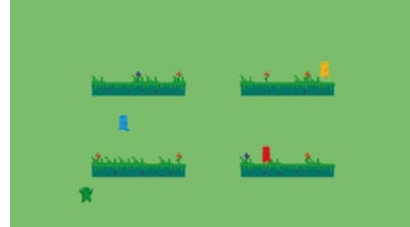
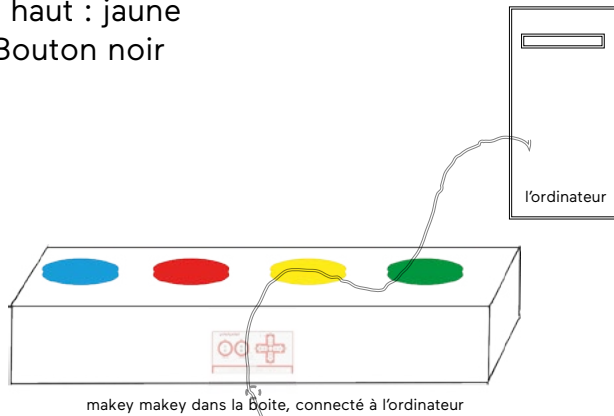
+ 1 bouton noir ( entrée ) Flèche du bas : vert

Flèche de droite : rouge

Flèche de gauche : bleu

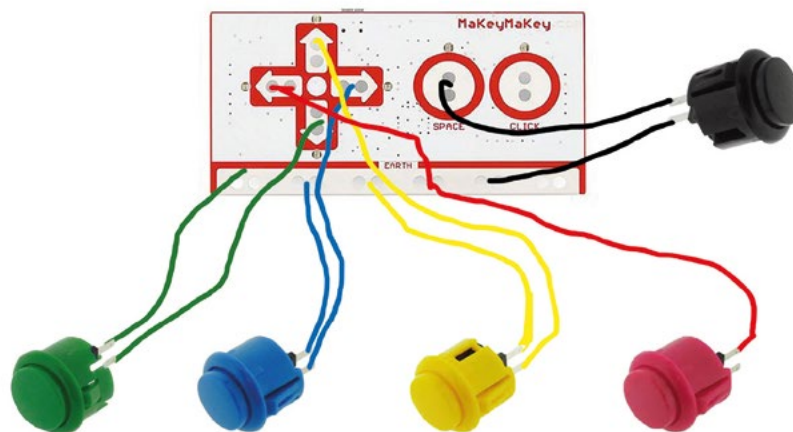
flèche du haut : jaune

Entrée : Bouton noir



## Au niveau du Makey-Makey :

- Attribuer un makey-makey ( écrire le nom du jeu attribué sur la boîte )
- Modifier les controles du makey makey en suivant les étapes de ce site : <https://makeymakey.com/pages/remap> pour remplacer le clic (ou espace) par ENTREE
- Pour brancher les boutons au Makey-Makey, relier une branche du bouton à la flèche correspondante sur le makey makey ( voir plus haut les attributions) et l'autre à la barre Earth en bas du Makey Makey. voir schéma ci-contre : La barre Earth représente le - et tout ce qu'il y a au dessus représente le +



- Placer le jeu dans un dossier facilement retrouvable.
- Lancer le jeu avec la souris.
- Choisissez le nombre de joueurs avec les touches.

Pour jouer à moins de 4, choisir votre personnage et appuyer sur le bouton noir ( la possibilité de jouer seul.e contre des bots proposés par le jeu en appuyant sur la touche ctrl est difficile à mettre en place car le Makey Makey n'intègre pas cette touche, il faut reprogrammer avec un arduino).

Le but du jeu est de sauter sur tout les autres personnages afin de rester le dernier.

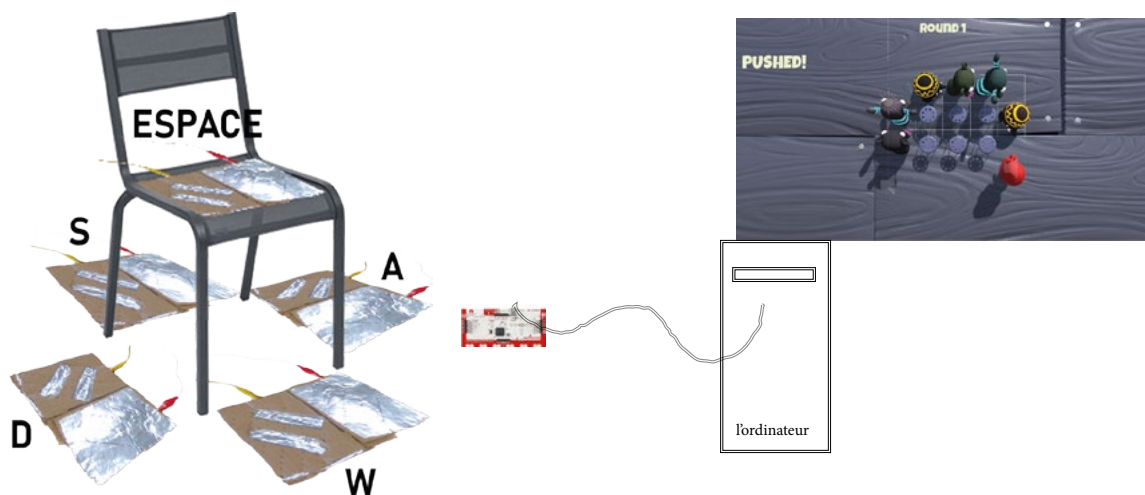
# Jeux Spooky survival musical chairs

<https://vedderjam.itch.io/spooky-survival-musical-chairs>

## Contrôles:

Des boutons fabriqués en cartons disposés autour et sur une chaise  
Avancer : W  
Aller à droite : D  
Aller à gauche : A  
Aller en bas : S  
S'asseoir : ESPACE

Schéma global de l'installation



## Pour faire un bouton en carton :

Il suffit de faire un sandwich avec du carton et de l'aluminium (ou du scotch cuivré, ça marche mieux), un bout de carton cuivré relié au (-), une tranche de carton troué qui sépare bien et isole de l'autre bout de carton cuivré relié au (+).

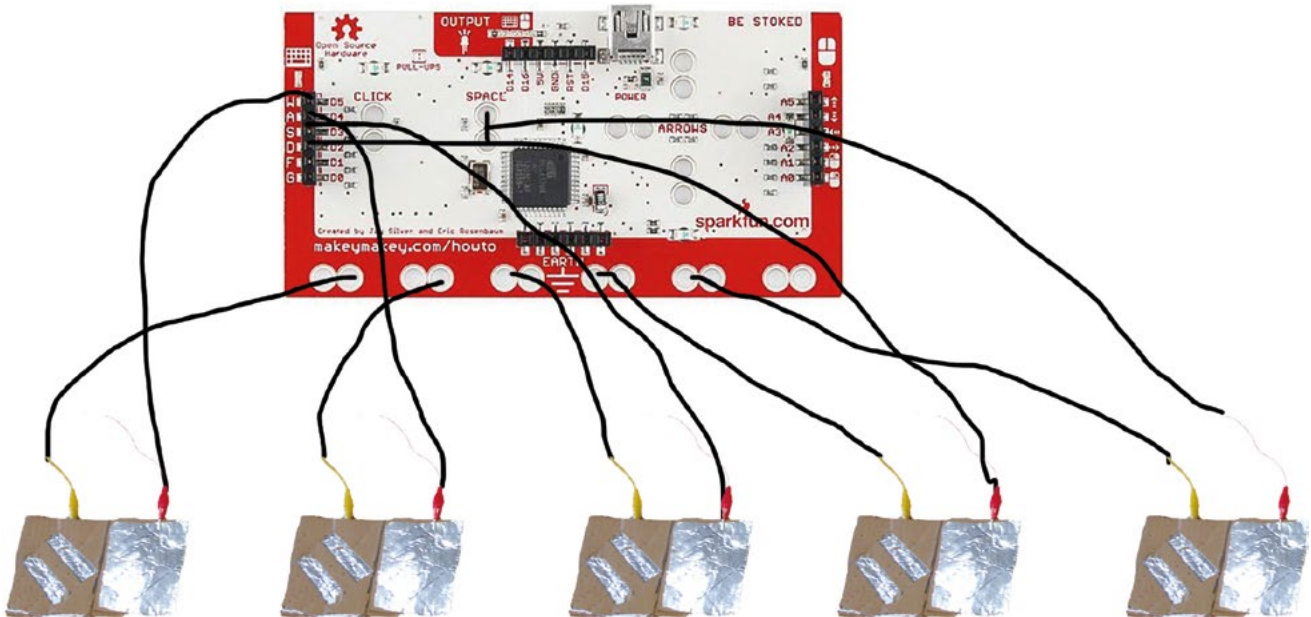
Pour relier les cables au face conductrice, il vaut mieux souder les câbles directement sur les faces (demander à Alexia, elle a vu comment faire). Les câbles doivent faire au moins 2m pour permettre de les éloigner suffisamment du makey makey.

Une fois le sandwich fermé, la pression mettra en contact les deux faces cuivrées via le trou percé.



### Au niveau du Makey-Makey :

- Attribuer un Makey-Makey (écrire le nom du jeu attribué sur la boîte)
- Pour brancher les boutons au Makey-Makey, relier une branche du bouton à la flèche correspondante sur le makey makey (voir plus haut les attributions) et l'autre à la barre Earth en bas du Makey Makey (voir schéma ci-contre).



# Jeux High 5 Romance Race

<https://ratking.itch.io/high-5-romance-race>

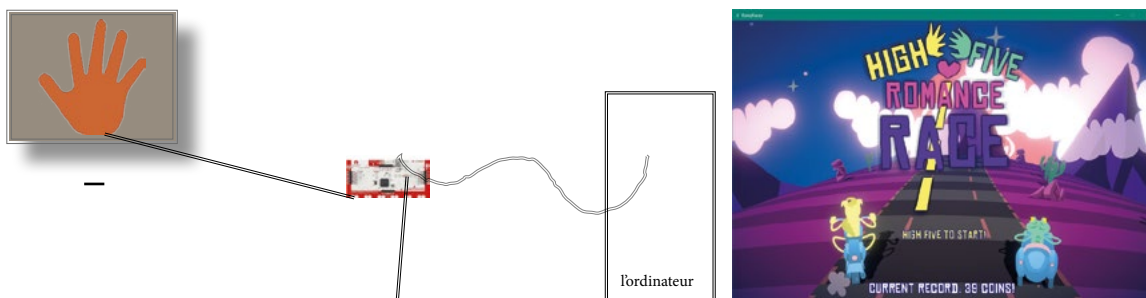
## Contrôles :

1 seul bouton Espace :

Une connexion Earth ( main gauche du joueur 1 )

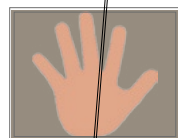
Une connexion Espace ( droite du joueur 2 )

La connexion se fait lorsque les deux joueurs se frappe dans les mains.



Deux panneaux accrochés au mur  
ou sur une table.

Astuce : les éloigner l'un de l'autre  
oblige la participation de plus  
de deux personnes pour faire  
une chaîne et faire le contact.

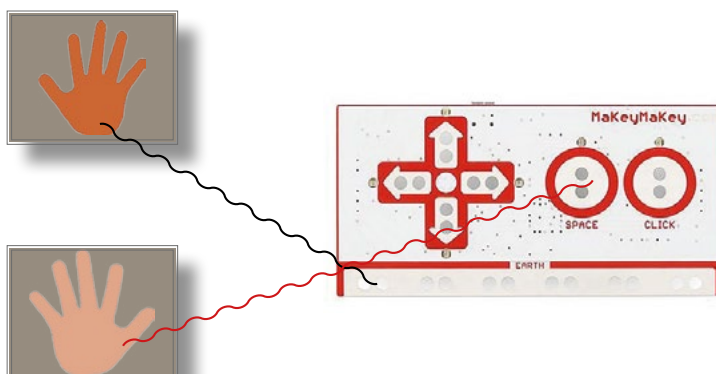


+

Nous allons simplement connecter le câble - et le câble + (Espace) aux empreintes  
de main en aluminium et utiliser notre corps comme conducteur.

L'intérêt de l'installation, se trouve dans l'ingéniosité du placement de ces deux  
panneaux et de l'exercice à faire pour rentrer en contact. Il peut par exemple être  
intéressant de mettre les deux panneaux à une bonne distance ce qui obligerait de faire  
une chaîne humaine.

- Bien fixer les mains avec du scotch de cuivre par exemple  
et souder le câble à connecter au makey makey sur le scotch cuivré.
- Penser un long câble pour placer l'un des panneaux loin.



# Jeux Pulsate

<http://lab.andre-michelle.com/pulsate>

<https://ratking.itch.io/high-5-romance-race>

## Contrôles :

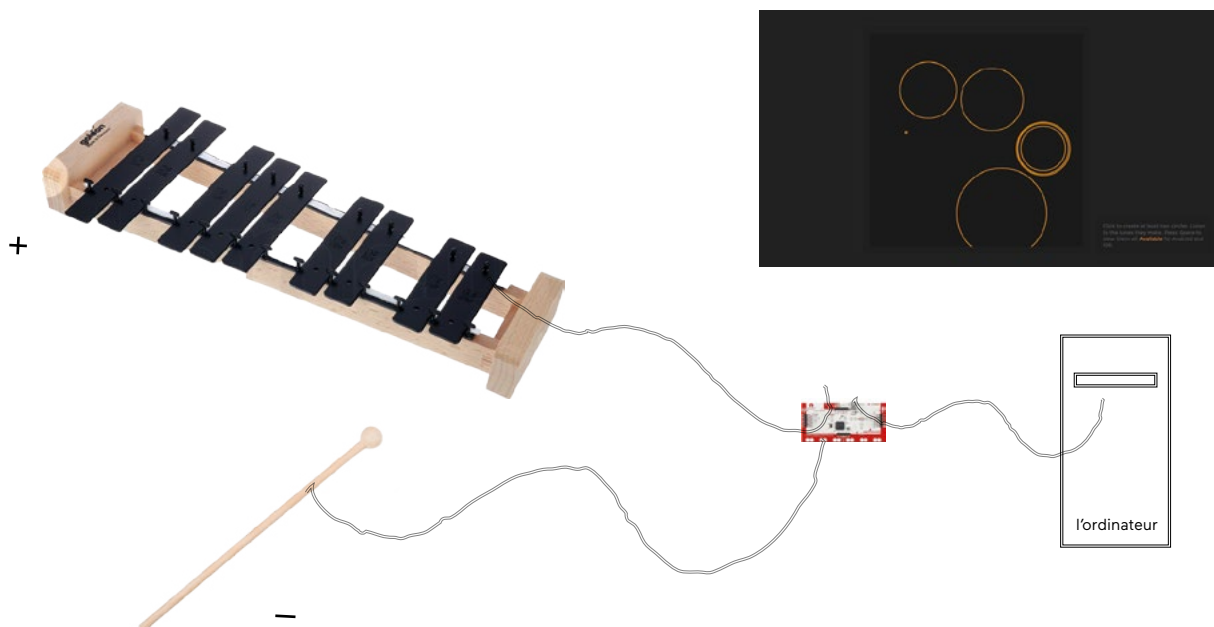
Des lames de xylophone connectées pour faire bouger la souris et cliquer haut, bas, gauche, droite : (faire bouger le curseur de la souris sur l'écran)

utiliser les entrées du Makey-Makey associés au mouvement de la souris

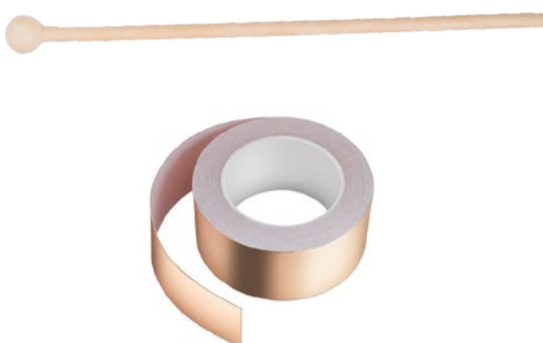
Clic : clic (créer une bulle de son)

Recommencer : espace

Schéma global de l'installation



Il faudra couvrir les baguettes de scotch de cuivre sur lequel le fil à relier Earth sera soudé. Particulièrement le bout qui entrera en contact avec les lamelles et trouver une manière que la baguette frappe toujours bien les lamelles sans que le bruit ne soit étouffé. Nous pouvons utiliser aussi la peinture conductrice que j'amènerais. Le fil électrique devra courir le long du manche. On peut aussi imaginer amener le fil électrique jusqu'au bout et éclater les brins puis les coller le long de l'ambout avec la peinture conductrice pour plus de conductivité (voir image ci-dessous).



Brin de fil éclaté.

### Au niveau du Makey-Makey :

- Attribuer un Makey-Makey (écrire le nom du jeu attribué sur la boîte )
- Relier les cables du xylophone au makey makey + et ceux des baguettes au Earth (-) en bas du Makey Makey.
- Connecter toutes les lamelles CLIC entre elle à l'aide de scotch cuivrée voir schéma ci contre.

